

PEDOMAN UMUM



KRENOTEK
KREATIVITAS INOVASI DAN TEKNOLOGI

KABUPATEN BLITAR

2024

**PEMERINTAH KABUPATEN BLITAR
BADAN PERENCANAAN PEMBANGUNAN DAERAH,
PENELITIAN DAN PENGEMBANGAN**

KATA PENGANTAR

Puji syukur marilah selalu kita panjatkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa, atas limpahan rahmat dan karunia-Nya sehingga Pedoman Lomba Kreativitas Inovasi dan Teknologi (KRENOTEK) Kabupaten Blitar Tahun 2024 dapat disusun dan diterbitkan.

Dalam rangka memperingati Hari Ulang Tahun Kabupaten Blitar ke-700 Tahun 2024, Badan Perencanaan Pembangunan Daerah, Penelitian dan Pengembangan Kabupaten Blitar akan menyelenggarakan kegiatan Lomba Kreativitas Inovasi Teknologi (KRENOTEK) untuk menggali kreativitas, inovasi, dan teknologi serta sumberdaya IPTEK yang ada di daerah; meningkatkan inovasi IPTEK dan inovasi daerah untuk mendukung percepatan pembangunan di Kabupaten Blitar; dan memberikan apresiasi dan penghargaan kepada insan Kabupaten Blitar yang kreatif dan inovatif di bidang inovasi IPTEK dan inovasi daerah.

Lomba KRENOTEK merupakan agenda rutin yang dilaksanakan setiap tahun oleh Pemerintah Kabupaten Blitar sejak Tahun 2016, terkecuali pada Tahun 2020 dan 2021 berkenaan dengan Pandemi Covid-19. Pelaksanaan Lomba KRENOTEK Tahun 2024 merupakan pelaksanaan yang ketujuh.

Harapan kami, semoga melalui kegiatan Lomba KRENOTEK Tahun 2024 ini nantinya dapat mendorong sinergi masyarakat dan Pemerintah Daerah dalam mewujudkan *innovation-driven economy*, yaitu ekonomi berbasis inovasi yang mengandalkan produk hasil inovasi anak bangsa dan alih teknologi, sehingga mampu mengoptimalkan potensi daerah dan menyelesaikan permasalahan yang dihadapi daerah, meningkatkan daya saing dan kesejahteraan masyarakat.

Blitar, Februari 2024

Panitia Penyelenggara

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
DAFTAR ISI.....	ii
PENDAHULUAN.....	1
I. Latar Belakang.....	1
II. Landasan Hukum	2
III. Maksud dan Tujuan	3
IV. Definisi Operasional.....	3
KETENTUAN UMUM, KATEGORI LOMBA DAN KRITERIA HASIL KARYA.....	5
I. Ketentuan Umum	5
II. Kategori Lomba.....	5
III. Pilihan Tema.....	5
IV. Kriteria Hasil Karya.....	5
PROSEDUR PENGAJUAN, PENILAIAN, PENGHARGAAN DAN JADWAL KEGIATAN	7
I. Prosedur Pengajuan	7
II. Ketentuan Penulisan Proposal.....	7
III. Penilaian.....	7
IV. Penghargaan.....	8
V. Jadwal Kegiatan	8
VI. Lain-lain	9
PENUTUP	10
LAMPIRAN I COVER PROPOSAL	12
LAMPIRAN II SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS	13
LAMPIRAN III SISTEMATIKA PENULISAN PROPOSAL.....	14
LAMPIRAN IV SISTEMATIKA PROPOSAL INOVASI DAERAH	15
LAMPIRAN V DOKUMENTASI	17
LAMPIRAN VII DAFTAR PEMENANG LOMBA KREATIVITAS INOVASI DAN TEKNOLOGI (KRENOTEK) KABUPATEN BLITAR 2016-2019.....	20
LAMPIRAN VIII DAFTAR PEMENANG LOMBA KREATIVITAS INOVASI DAN TEKNOLOGI (KRENOTEK) KABUPATEN BLITAR TAHUN 2022	25
LAMPIRAN IX DAFTAR PEMENANG LOMBA KREATIVITAS INOVASI DAN TEKNOLOGI (KRENOTEK) KABUPATEN BLITAR TAHUN 2023	26

PENDAHULUAN

1. Latar Belakang

Undang-Undang Dasar Negara Republik Indonesia Tahun 1945 mengamanatkan bahwa "Setiap orang berhak mengembangkan diri melalui pemenuhan kebutuhan dasarnya, berhak mendapat pendidikan dan memperoleh manfaat dari ilmu pengetahuan dan teknologi, seni dan budaya demi meningkatkan kualitas hidupnya dan demi kesejahteraan umat manusia". Dalam rangka menjamin setiap orang mendapatkan haknya untuk memperoleh manfaat Ilmu Pengetahuan dan Teknologi, maka pemerintah memajukan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi sebagai basis pengembangan dan penguatan daya saing bangsa. Pemajuan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi dilakukan dengan menjunjung tinggi nilai agama dan persatuan bangsa untuk kemajuan peradaban, serta kesejahteraan umat manusia. Oleh karena itu, pemajuan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi bertujuan meningkatkan kualitas kehidupan, kesejahteraan, dan martabat bangsa.

Merujuk pasal 79 ayat (2) Undang-Undang Nomor 11 Tahun 2019 tentang Sistem Nasional Ilmu Pengetahuan dan Teknologi bahwa Pemerintah Daerah melakukan pembinaan dalam Penyelenggaraan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi di wilayahnya melalui penumbuhkembangan motivasi, pemberian stimulasi dan fasilitasi, serta penciptaan iklim yang kondusif bagi pertumbuhan serta sinergi unsur kelembagaan, sumber daya, dan jaringan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi sebagai bagian yang tidak terpisahkan dari Sistem Nasional Ilmu Pengetahuan dan Teknologi. Dalam menciptakan iklim yang kondusif tersebut, Pemerintah mengembangkan instrumen kebijakan untuk mendukung pengembangan Sistem Nasional Ilmu Pengetahuan dan Teknologi, salah satunya melalui instrumen kebijakan berbentuk penyelenggaraan program Ilmu Pengetahuan dan Teknologi.

Selanjutnya, pada Pasal 87 Undang-Undang Nomor 11 Tahun 2019 tentang Sistem Nasional Ilmu Pengetahuan dan Teknologi secara eksplisit menyebutkan bahwa masyarakat berperan serta memberikan dukungan dan ikut membentuk iklim yang dapat mendorong perkembangan Sistem nasional Ilmu Pengetahuan dan Teknologi. Selanjutnya, Masyarakat umum atau masyarakat Ilmu Pengetahuan dan Teknologi yang melakukan penelitian, pengembangan, pengkajian, dan penerapan, serta invensi dan inovasi Ilmu Pengetahuan dan Teknologi dapat memperoleh penghargaan dan Pemerintah Pusat, Pemerintah Daerah, dan/atau masyarakat.

Dalam rangka mencapai Visi Kabupaten Blitar Tahun 2021-2026 "Terwujudnya Kabupaten Blitar yang mandiri dan sejahtera berlandaskan akhlak mulia (Baladun, Thoyyibatun, wa Robbun Ghofuur)", salah satu misi yang dilaksanakan adalah "Melalui Pengoptimalan Kinerja Pemerintah yang Akuntabel, Inovatif dan Berintegritas (RPJDM Kabupaten Blitar Tahun 2021-2026). Sehingga, arah kebijakan

yang dilakukan adalah mendorong pelaksanaan inovasi daerah dalam kegiatan pemerintahan, pembangunan dan kemasyarakatan.

Dalam konteks pengembangan inovasi di tingkat daerah, mengacu pada pasal 219 ayat (1) Undang-undang Nomor 23 Tahun 2014 tentang Pemerintahan Daerah, mengamanatkan pemerintah memberikan penghargaan dalam penyelenggaraan pemerintahan daerah. Pemerintah Kabupaten Blitar berupaya membentuk iklim dan percepatan pengembangan Sistem Nasional Ilmu Pengetahuan dan Teknologi melalui penggalian kreativitas, inovasi, dan teknologi serta sumberdaya IPTEK yang ada di daerah dengan menyelenggarakan Lomba Kreativitas Inovasi dan Teknologi (KRENOTEK) secara berkala setiap tahunnya.

Melalui penyelenggaraan Lomba Kreativitas Inovasi dan Teknologi (KRENOTEK), diharapkan seluruh komponen masyarakat dan instansi di lingkup Pemerintah Kabupaten Blitar dapat turut berpartisipasi dan berkontribusi dalam mengembangkan Sistem Nasional Ilmu Pengetahuan dan Teknologi, sehingga mampu mengoptimalkan potensi daerah dan menyelesaikan masalah – masalah yang dihadapi daerah.

ii. Landasan Hukum

1. Undang-Undang Nomor 23 Tahun 2014 tentang Pemerintahan Daerah sebagaimana telah diubah beberapa kali terakhir dengan Pasal 176 Undang-Undang Nomor 11 Tahun 2020 tentang Cipta Kerja;
2. Undang-Undang Nomor 11 Tahun 2019 tentang Sistem Nasional Ilmu Pengetahuan dan Teknologi;
3. Peraturan Pemerintah Nomor 38 Tahun 2017 tentang Inovasi Daerah;
4. Peraturan Presiden Nomor 78 Tahun 2021 tentang Badan Riset dan Inovasi Nasional;
5. Peraturan Menteri Dalam Negeri Nomor 20 Tahun 2010 tentang Pemberdayaan Masyarakat Melalui Pengelolaan Teknologi Tepat Guna;
6. Peraturan Menteri Dalam Negeri Nomor 7 Tahun 2023 tentang Pedoman, Pembentukan, dan Nomenklatur Badan Riset dan Inovasi Daerah;
7. Peraturan Daerah Kabupaten Blitar Nomor 3 Tahun 2022 tentang Pembentukan dan Susunan Perangkat Daerah;
8. Peraturan Daerah Kabupaten Blitar Nomor 9 Tahun 2023 tentang Anggaran Pendapatan dan Belanja Tahun Anggaran 2024;
9. Peraturan Bupati Blitar Nomor 62 Tahun 2022 tentang Inovasi Daerah Kabupaten Blitar sebagaimana telah diubah dengan Peraturan Bupati Blitar Nomor 60 Tahun 2023 tentang Perubahan Atas Peraturan Bupati Nomor 62 Tahun 2022 tentang Inovasi Daerah Kabupaten Blitar;
10. Peraturan Bupati Blitar Nomor 119 Tahun 2022 tentang Kedudukan, Susunan

- Organisasi, Tugas dan Fungsi, serta Tata Kerja Badan Perencanaan Pembangunan Daerah, Penelitian dan Pengembangan Kabupaten Blitar;
11. Peraturan Bupati Nomor 156 Tahun 2022 tentang Roadmap Penguatan Sistem Inovasi Daerah Kabupaten Blitar Tahun 2021-2026;
 12. Peraturan Bupati Blitar Nomor 79 Tahun 2024 tentang Penjabaran Anggaran Pendapatan dan Belanja Daerah Kabupaten Blitar Tahun Anggaran 2024.

III. Maksud dan Tujuan

1. Maksud

Kegiatan ini dimaksudkan untuk mendorong sinergi masyarakat dan Pemerintah Daerah dalam mewujudkan *innovation-driven economy*, yaitu ekonomi yang dibangun atas dasar inovasi daerah dan inovasi IPTEK, sehingga mampu mengoptimalkan potensi daerah dan menyelesaikan permasalahan yang dihadapi daerah, meningkatkan daya saing dan kesejahteraan masyarakat.

2. Tujuan

Tujuan yang hendak dicapai melalui penyelenggaraan Lomba Kreativitas Inovasi dan Teknologi (KRENOTEK) adalah :

- a. Menggali kreativitas, inovasi, dan teknologi serta sumberdaya IPTEK yang ada di daerah;
- b. Meningkatkan inovasi IPTEK dan inovasi daerah untuk mendukung percepatan pembangunan di Kabupaten Blitar;
- c. Memberikan apresiasi dan penghargaan kepada insan Kabupaten Blitar yang kreatif dan inovatif di bidang inovasi IPTEK dan inovasi daerah.

IV. Definisi Operasional

1. Kreativitas adalah kemampuan seseorang atau kelompok untuk menghasilkan komposisi, produk, atau gagasan apa saja yang pada dasarnya baru (*novum*).
2. Inovasi adalah suatu ide, pendapat, ide, hingga gagasan kreatif dari seseorang yang digunakan untuk menciptakan suatu yang baru dan bermanfaat.
3. Teknologi adalah cara atau metode serta proses atau produk yang dihasilkan dari penerapan dan pemanfaatan berbagai disiplin ilmu pengetahuan yang menghasilkan nilai bagi pemenuhan kebutuhan, kelangsungan dan peningkatan mutu kehidupan manusia.
4. Inovasi Daerah adalah semua bentuk pembaharuan dalam penyelenggaraan pemerintahan daerah. Inovasi Daerah terdiri atas inovasi tata kelola pemerintahan, inovasi pelayanan publik; dan/atau inovasi Daerah lainnya sesuai dengan Urusan Pemerintahan yang menjadi kewenangan daerah.
5. Ilmu Pengetahuan dan Teknologi yang selanjutnya disebut IPTEK adalah

- suatu sumber informasi yang dapat meningkatkan pengetahuan ataupun wawasan seseorang di bidang teknologi.
6. Prototype adalah produk yang pertama atau produk awal atau standar ukuran yang dibuat sebagai model untuk dikembangkan atau di produksi secara massal.
 7. Kekayaan Intelektual/KI adalah kekayaan yang timbul karena hasil olah pikir yang menghasilkan suatu produk atau proses yang berguna bagi kehidupan manusia. Kekayaan Intelektual/KI terdiri dari: paten, merek, rahasia dagang, desain tata letaksirkuit terpadu, desain industri, hak cipta, indikasi geografis, hingga perlindungan varietas tanaman.
 8. Invensi adalah ide inventor yang dituangkan ke dalam suatu kegiatan pemecahan masalah yang spesifik di bidang Teknologi berupa produk atau proses, atau penyempurnaan dan pengembangan produk atau proses.
 9. Inventor adalah seorang atau beberapa orang yang secara bersama-sama melaksanakan ide yang dituangkan ke dalam kegiatan yang menghasilkan Invensi.
 10. Inovator adalah orang yang memperkenalkan gagasan, metode, dan sebagainya yang baru. Inovator juga dapat diartikan sebagai orang yang memiliki berbagai inovasi.
 11. Masyarakat adalah individu, kelompok, asosiasi, dunia usaha, dan lembaga nonpemerintahan lainnya.
 12. Perangkat daerah adalah perangkat daerah di lingkungan Pemerintah Daerah Kabupaten Blitar.
 13. Perangkat Daerah adalah unsur pembantu bupati dan Dewan Perwakilan Rakyat Daerah (DPRD) kabupaten dalam penyelenggaraan Urusan Pemerintahan yang menjadi kewenangan Daerah kabupaten.
 14. Unit Khusus adalah unit organisasi yang bersifat khusus yang memberikan layanan secara profesional dan memiliki otonomi dalam pengelolaan keuangan dan barang milik Daerah serta bidang kepegawaian, diantaranya Rumah Sakit Umum Daerah.
 15. Instansi adalah Lembaga di bawah Perangkat Daerah dilingkup Pemerintah Kabupaten Blitar, diantaranya UPTD Puskesmas, UPTD Dinas Pendidikan, Kelurahan dll.
 16. Aparatur Sipil Negara yang selanjutnya disingkat ASN adalah Profesi bagi Pegawai Negeri Sipil dan Pegawai Pemerintah dengan Perjanjian Kerja yang bekerja pada instansi Pemerintah Kabupaten Blitar.

KETENTUAN UMUM, KATEGORI LOMBA DAN KRITERIA HASIL KARYA

I. Ketentuan Umum

Ketentuan umum peserta Lomba Kreativitas Inovasi dan Teknologi (KRENOTEK) Kabupaten Blitar Tahun 2024 sebagai berikut:

1. Lomba terbuka untuk umum dan tidak dipungut biaya;
2. Peserta adalah penduduk Kabupaten Blitar (dibuktikan dengan KTP/ KK/ Kartu Pelajar) untuk Kategori 2 dan 3, atau Perangkat Daerah/ Unit Khusus/ Instansi/ ASN di Kabupaten Blitar untuk Kategori 1;
3. Tidak terkait secara langsung dengan Badan Riset dan Inovasi Nasional dan tidak berafiliasi dengan lembaga penelitian dan pengembangan pemerintah;
4. Belum pernah meraih penghargaan atau juara atas karya inovasinya dimanapun (surat pernyataan bermaterai Rp 10.000, -);
5. Dapat berupa individu atau tim/kelompok (1 orang ketua dan maksimal 2 orang anggota; ketua tim/kelompok **harus** merupakan warga Kabupaten Blitar);
6. Seluruh Panitia Penyelenggara dan Dewan Juri tidak diperkenankan mengikuti lomba.

II. Kategori Lomba

Lomba ini mencakup semua hasil kreativitas dan inovasi yang dilakukan oleh individu, kelompok masyarakat, Perangkat Daerah/Unit Khusus/Instansi/ASN di Kabupaten Blitar yang telah menemukan, menciptakan dan menerapkan suatu karya IPTEK dan inovasi daerah, yang dibagi dalam beberapa kategori yaitu:

1. Kategori I: Perangkat Daerah/Unit Khusus/Instansi/ASN
2. Kategori II: Pelajar (SMP dan SMA)
3. Kategori III: Mahasiswa dan Umum

III. Pilihan Tema

Tema utama Lomba Kreativitas Inovasi dan Teknologi (KRENOTEK) Kabupaten Blitar Tahun 2024 selaras dengan tema Rencana Kerja Pemerintah Daerah (RKPD) Kabupaten Blitar Tahun 2024, yaitu "Memantapkan Produktivitas Ekonomi yang Berorientasi Ekspor dan Perluasan Pasar Melalui Penguatan SDM, Infrastruktur dan Stabilitas Sosial Politik".

IV. Kriteria Hasil Karya

Kriteria Umum hasil karya yang diunggulkan meliputi:

1. Merupakan hasil kreativitas dan inovasi perorangan atau kelompok yang telah diterapkan di daerah lokasi Inventor/Inovator maupun daerah lainnya di wilayah Kabupaten Blitar;

2. Hasil karya minimal berupa prototype, apabila metode berupa modul dan/atau dokumen;
3. Dapat didiseminasikan dan diterapkan di masyarakat;
4. Teknologinya dapat diaplikasikan dalam skala industri rumah tangga/ lingkungan;
5. Bahan baku yang digunakan berbasis lokal dan ramah lingkungan;
6. Mempunyai manfaat yang berkelanjutan;
7. Komitmen Inventor atau Inovator untuk keberlangsungan invensi atau inovasinya;
8. Potensi komersialisasi (khusus untuk Kategori II dan III);
9. Khusus untuk Kategori I: Perangkat Daerah/Unit Khusus/Instansi/ASN, kriteria inovasi daerah mengikuti Pedoman Umum Penilaian dan Pemberian Penghargaan *Innovative Government Award* & Penjelasan Teknis Indikator Indeks Inovasi Daerah.

PROSEDUR PENGAJUAN, PENILAIAN, PENGHARGAAN DAN JADWAL KEGIATAN

I. Prosedur Pengajuan

Pengajuan oleh individu atau kelompok dilakukan dengan melakukan pendaftaran serta mengupload *softcopy* proposal inovasi pada website *Blitar Regency Research and Innovation Center* (BIG RICE) dengan alamat <http://bigrice.blitarkab.go.id/krenotek>

II. Ketentuan Penulisan Proposal

Proposal atau Profil Karya Inovasi ditulis maksimal 30 halaman, ukuran kertas A4, huruf Arial ukuran 12 dengan warna hitam, dilampiri gambar sesuai kebutuhan.

Khusus untuk Kategori I menginput profil inovasi dan *upload* bukti dukung indikator inovasi daerah pada website Indeks Inovasi Daerah Kemendagri, pada menu Lomba Inovasi Daerah:

<https://indeks.inovasi.litbang.kemendagri.go.id/dashboard/lomba-inovasi-daerah>

III. Penilaian

1. Penilaian dilakukan oleh Dewan Juri Lomba KRENOTEK Kabupaten Blitar yang terdiri dari unsur akademisi, birokrat dan praktisi.
2. Seleksi Administrasi
Semua proposal yang masuk akan diseleksi kelengkapan administrasinya oleh panitia penyelenggara.
3. Seleksi Substansi
Dewan Juri akan menilai substansi sesuai kriteria yang sudah ditetapkan kepada peserta yang telah lolos seleksi administrasi. Dalam seleksi ini ditentukan peserta yang akan melanjutkan ke Tahap Presentasi.
4. Seleksi Presentasi
Dewan Juri akan mengundang nominator untuk memaparkan proposal dan mendemokan inovasi atau prototype invensinya.
5. Kunjungan Lapangan (*Fact Finding*)
Dewan Juri melakukan verifikasi dan kunjungan lapangan (*fact finding*) untuk menilai kesesuaian (*comformity assessment*) atas unsur-unsur yang dinilai dengan kenyataan yang ada.

6. Penetapan Calon Pemenang

Dewan Juri melaksanakan sidang untuk menetapkan 3 (tiga) pemenang Lomba KRENOTEK, yaitu Juara 1, Juara 2, dan Juara 3 dari masing - masing kategori berdasarkan nilai *passing grade* yang telah ditetapkan.

Selain pemenang Kategori I, II, dan III, akan diberikan penghargaan kepada Juara Favorit 1, 2 dan 3. Juara Favorit dipilih melalui jumlah *like* terbanyak atas konten inovasi yang diunggah pada akun Instagram Bidang Litbang Bappedalitbang Kabupaten Blitar (@litbang_bappedakab.blitar). Peserta Kategori Favorit adalah Finalis Lomba KRENOTEK 2024. Ketentuan lebih lanjut terkait Kategori Favorit akan disampaikan pada Tahap Seleksi Presentasi.

7. Panitia penyelenggara melaporkan pemenang lomba kepada Bupati untuk ditetapkan sebagai Pemenang Lomba Kreativitas Inovasi dan Teknologi (KRENOTEK) Kabupaten Blitar Tahun 2024.

8. Keputusan Dewan Juri bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.

IV. Penghargaan

1. Pemenang Lomba Kreativitas Inovasi dan Teknologi (KRENOTEK) terdiri dari Juara 1, Juara 2, dan Juara 3 pada kategori I, II, dan III, serta Kategori Favorit.
2. Juara 1, 2 dan 3 pada Kategori I untuk Perangkat Daerah/Unit Khusus/Instansi/ASN akan mendapatkan piala dan piagam penghargaan untuk mengapresiasi inovasi daerah yang telah diimplementasikan.
3. Juara 1, 2 dan 3 pada Kategori II dan III untuk pelajar, mahasiswa dan umum akan mendapatkan piala, piagam penghargaan, dan uang pembinaan.
4. Juara Favorit 1, 2 dan 3 akan mendapatkan piala, piagam penghargaan, dan uang pembinaan. Jika terdapat Juara Favorit yang berasal dari Kategori I, maka hanya akan mendapatkan piala dan piagam penghargaan (tidak mendapatkan uang pembinaan).
5. Peserta Lomba Kreativitas Inovasi dan Teknologi (KRENOTEK) Kabupaten Blitar Tahun 2024 berkesempatan diusulkan dalam program Penganugerahan Inovasi Teknologi (INOTEK) Award Provinsi Jawa Timur.

V. Jadwal Kegiatan

Kegiatan Lomba Kreativitas Inovasi dan Teknologi (KRENOTEK) Kabupaten Blitar dilaksanakan pada bulan Februari s.d. Agustus 2024 dengan Jadwal Pelaksanaan Kegiatan sebagai berikut:

Jadwal Pelaksanaan Kegiatan Lomba KRENOTEK Kabupaten Blitar Tahun 2024

NO.	KEGIATAN	WAKTU
1	Pengumuman dan Sosialisasi Lomba KRENOTEK 2024	Minggu ke 3 Bulan Februari (20)
2	Pendaftaran dan Pengajuan Proposal	Minggu ke 3 Bulan Februari (21) s.d. Minggu ke 2 Bulan Juni (12)
3	Seleksi Administrasi dan Seleksi Substansi(menghasilkan nominator untuk masuk Penilaian Tahap Presentasi)	Minggu ke 2 Bulan Juni (19,21)
4	Pengumuman peserta lolos Tahap Presentasi	Minggu ke 3 Bulan Juni (21)
5	Seleksi Presentasi	Minggu ke 3 Bulan Juni (26, 27)
6	Kunjungan Lapangan (<i>Fact Finding</i>)	Minggu ke 1 Bulan Juli (3, 4)
7	Penetapan Pemenang	Minggu ke 1 Bulan Juli (9)
8	Penyerahan Penghargaan	Minggu ke 1 Bulan Agustus (5)

Catatan: jadwal bisa berubah sewaktu-waktu

Proposal KRENOTEK dari peserta lomba dapat diajukan mulai hari **Rabu, 21 Februari 2024** sampai dengan hari **Rabu, 12 Juni 2024 pukul 23.59 WIB** melalui website *Blitar Regency Research and Innovation Center* (BIG RICE) pada <http://bigrice.blitarkab.go.id/krenotek>

VI. Lain-lain

Keterangan/ informasi lebih lanjut dapat menghubungi:

Bidang Litbang Bappedalitbang Kabupaten Blitar

Jl. Semeru No. 40 Blitar, Nomor Telepon (0342) 808165

Email: litbangkabblt@gmail.com

Website: <http://bigrice.blitarkab.go.id/krenotek>

Contact person:

Sdr. Arisanti (No. HP 0821 3108 3588)

Sdr. Agus Sugeng Jaka (No. HP 0812 3301 838)

Sdr. Yuni Purwita Sari (No. HP 0856 3549 167)

Sdr. Yusti Andriani (No. HP 0857 3698 5700)

PENUTUP

Pedoman Lomba Kreativitas Inovasi dan Teknologi (KRENOTEK) ini disusun sebagai acuan bagi peserta dalam mengikuti seleksi dan dimaksudkan untuk mempermudah Inovator untuk berpartisipasi pada Lomba Kreativitas Inovasi dan Teknologi (KRENOTEK) Kabupaten Blitar Tahun 2024. Diharapkan pedoman ini bermanfaat bagi semua pihak yang terlibat dalam Lomba Kreativitas Inovasi dan Teknologi (KRENOTEK) Kabupaten Blitar Tahun 2024. Semoga segala ide, gagasan, konsep, metode, kreativitas dan inovasi dari masyarakat dan instansi di Kabupaten Blitar dapat mendukung penyelenggaraan pemerintahan, pembangunan dan kemasyarakatan di Kabupaten Blitar.

Semoga pedoman ini dapat bermanfaat dan dipedomani sebagaimana mestinya. Sekian dan terima kasih.

Blitar, Februari 2024

Panitia Penyelenggara

LAMPIRAN

LAMPIRAN I
COVER PROPOSAL

PROPOSAL
LOMBA KREATIVITAS INOVASI DAN TEKNOLOGI
(KRENOTEK) KABUPATEN BLITAR
TAHUN 2024



JUDUL INOVASI
KATEGORI : II / III*

INOVATOR:
PERORANGAN/TIM

ALAMAT.....
Telp (.....) -, Fax (.....) -
E-mail :
Website :

KABUPATEN BLITAR
2024

** pilih salah satu; hapus selain yang dipilih*

LAMPIRAN II SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS

SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS

Saya/kami yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Nama Inovator Perorangan/Ketua Tim*
Alamat :
Nomor KTP/Kartu Pelajar : *(Harap dilampirkan foto kartu identitas yang dipergunakan)*
Pekerjaan :
Nomor Telp/HP :
Email :
Inovasi :

Dengan ini menyatakan dengan sebenar-benarnya bahwa karya yang saya/kami* usulkan dalam Lomba Kreativitas Inovasi dan Teknologi (KRENOTEK) Kabupaten Blitar Tahun 2024 adalah murni hasil karya temuan/pengembangan saya/kami* dan tidak mengandung unsur penjiplakan/plagiasi. dan karya yang saya/kami* ajukan belum pernah mendapat juara dalam lomba baik di tingkat Kabupaten/Kota, Provinsi maupun Nasional.

Apabila saya/kami* melanggar hal – hal yang telah dinyatakan dalam surat pernyataan ini, maka saya/kami* bersedia dikenakan sanksi moral, administratif, dan dituntut ganti rugi dan pidana sesuai dengan ketentuan perundang–undangan yang berlaku.

Demikian surat pernyataan ini dibuat dengan sebenarnya dan tanpa paksaan dari pihakmanapun.

Blitar,2024

Tanda tangan

TTD (Meterai 10.000)

Nama Inovator Perorangan/Ketua Tim

Ket : **pilih salah satu*

LAMPIRAN III

SISTEMATIKA PENULISAN PROPOSAL (KATEGORI II DAN III)

I. PENDAHULUAN

- A. Latar Belakang
Latar belakang munculnya inovasi;
- B. Tujuan dan Sasaran
 - 1. Tujuan
(Tujuan diciptakannya karya inovasi)
 - 2. Sasaran
(Ruang lingkup yang menjadi obyek karya inovasi)
- C. Manfaat

II. RANCANG BANGUN / DESAIN INOVASI

- Diisi dengan kalimat yang menguraikan operasionalisasi inovasi;
- Melampirkan gambar sistem rancang bangun dan/atau desain inovasinya (bila ada);
- Uraikan kebaruan/keunikan/keaslian.

III. PENUTUP

IV. LAMPIRAN

Berupa dokumentasi foto / video tentang proses pembuatan/proses karya inovasi.

LAMPIRAN IV
SISTEMATIKA PROPOSAL INOVASI DAERAH
(KHUSUS KATEGORI I : INOVASI DAERAH)

(NAMA INOVASI)

(NAMA INOVATOR/PERANGKAT DAERAH)

NO	DAFTAR ISIAN	RINCIAN	KETERANGAN
1	2	3	4
1.	Judul Inovasi Daerah	Judul dan Icon Inovasi Daerah	Dimunculkan pada bagian awal Video Inovasi Daerah dokumen pendukung lainnya.
2.	Tahapan Inovasi Daerah	<ul style="list-style-type: none"> - Inisiatif - Uji coba - Penerapan 	
3.	Inisiator Inovasi Daerah	<ul style="list-style-type: none"> - Bupati/Wakil Bupati - Anggota DPRD - ASN - Perangkat Daerah - Anggota masyarakat 	
4.	Jenis Inovasi Daerah	<ul style="list-style-type: none"> - Inovasi Digital - Inovasi Non-Digital 	
5.	Bentuk Inovasi Daerah	<ul style="list-style-type: none"> - Inovasi tata Kelola pemerintahan daerah - Inovasi pelayanan publik - Inovasi daerah lainnya sesuai dengan urusan pemerintahan yang menajdi kewenangan Daerah 	
6.	Klaster/Tematik Inovasi Daerah	<ul style="list-style-type: none"> - Digitalisasi Layanan Pemerintahan - Penanggulangan Kemiskinan - Kemudahan Investasi - Prioritas Aktual Presiden (stunting, inflasi, Covid-19, Pendapatan Asli Daerah, <i>Green Economy</i>, Tingkat Kandungan Dalam Negeri (TKDN), Tata Kota (<i>City Branding</i>), Stabilitas Keamanan dan Kehidupan Sosial) 	
7.	Urusan Inovasi Daerah	Urusan	

8.	Waktu Uji Coba Inovasi Daerah	Tanggal, Bulan, Tahun	<ul style="list-style-type: none"> - Perlu uji coba jika inovasi daerah menimbulkan dampak negatif kepada masyarakat dan mengubah mekanisme penyelenggaraan Pemerintahan Daerah; - Jika inovasi daerah merupakan inovasi sederhana, tidak menimbulkan dampak negative kepada Masyarakat dan tidak mengubah mekanisme penyelenggaraan Pemerintahan Daerah maka dapat langsung diterapkan tanpa melalui uji coba dan tanggal uji coba diisi 1 (satu) hari sebelum tanggal penerapan.
9.	Waktu Inovasi Daerah Diterapkan	Tanggal, Bulan, Tahun	Disesuaikan dengan Regulasi Inovasi Daerah (SK penerapan Inovasi Daerah).
10.	Rancang Bangun Inovasi Daerah dan Pokok Perubahan yang Dilakukan	Deskripsi Inovasi Daerah; Minimal 300 kata;	Terdiri dari: <ul style="list-style-type: none"> - Latar belakang/ permasalahan yang mendasari inovasi; - Data dan regulasi; - Referensi (inovasi sejenis); - Desain inovasi; - Pembeda (kebaharuan).
11.	Tujuan Inovasi Daerah	1. 2. 3. dst.	
12.	Manfaat yang Diperoleh	1. 2. 3. dst.	
13.	Hasil Inovasi	1. Produk layanan ... 2. Produk inovasi ...	
14.	Anggaran	DPA Program .../Kegiatan .../ Subkegiatan ... APBD Tahun ...	Jika dianggarkan.
15.	Profil Bisnis	Profil Inovasi	Dalam bentuk PowerPoint (PPT)

Blitar,

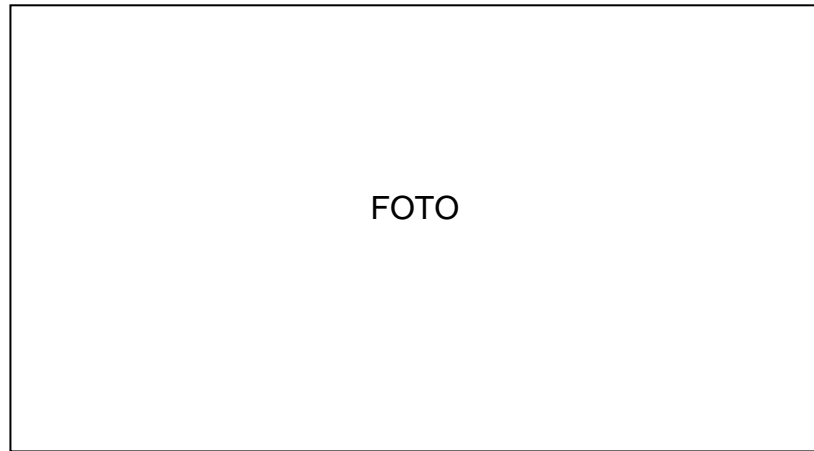
INOVATOR/KEPALA PERANGKAT DAERAH,

Tanda Tangan

NAMA INOVATOR/KEPALA PERANGKAT DAERAH

LAMPIRAN V DOKUMENTASI

1



Keterangan foto :

.....

2



Keterangan foto :

.....

LAMPIRAN VI

PRESTASI KABUPATEN BLITAR DALAM INOTEK AWARD PROVINSI JAWA TIMUR

1. PESERTA INOTEK DARI KABUPATEN BLITAR TAHUN 2016

No	Judul Inovasi	Nama	Asal	Bidang	Prestasi
1	Pemanfaatan Biji Rambutan Menjadi Sambel Pecel Si Rambut Merah Sebagai Icon Kuliner di Kabupaten Blitar	Loranda Caesaria Hapsari Oktavia Nur Azizah Widia Maharani	MTsN Jabung	Agribisnis	Harapan 1
2	Purwarupa Baterai Organik Sebagai Solusi Energi Terbarukan	Alfindra Revegana Warih Kusumaningtyas	SMKN 1 Nglegok	Energi	10 Besar

2. PESERTA INOTEK DARI KABUPATEN BLITAR TAHUN 2017

No	Judul Inovasi	Nama	Asal	Bidang	Prestasi
1	Penggaris Pola Celana Berbasis Aplikasi Android	Moh. Imron, S, Si.	Sutojayan	TIK	Juara 1
2	Menggelorakan Semangat Literasi dengan E-Rapnila M3 Berprinsip Utami	Sri Utaminingsih, S.Si., M.Pd.	SMAN 1 Ponggok	TIK	Juara 2
3	Portable Bleach Solution Electric (PBSE)	Alfindra Revenagata Dimas Anom Prayogo	SMKN 1 Nglegok	Energi	Juara 2
4	Mesin Pengolah Limbah Plastik menjadi BBM Alternatif	Muryani Didik Hermansyah Saiful Muslimin Ari Setyawan	3R Wlingi	Energi	Juara 2
5	"New Star Herbal" Telur Emas Unggas Pusaka	A. Rofiq Ghozali, S.Pt.	SMKN 1 Kademangan	Agribisnis	Harapan 2

3. PESERTA INOTEK DARI KABUPATEN BLITAR TAHUN 2018

No	Judul Inovasi	Nama	Asal	Bidang	Prestasi
1	Plastik Gajah "Pemanfaatan Sari Pati Rumput Gajah Sebagai Bahan Pembuatan Bioplastik"	Ristina Margaretha Ari Alfian Kiki Faralisa Nasifatun Afina	SMKN 1 Doko	Agribisnis	Harapan 1

4. PESERTA INOTEK DARI KABUPATEN BLITAR TAHUN 2019

No	Judul Inovasi	Nama	Asal	Bidang	Prestasi
1	Inkubator Ulat Hongkong	Suhari, M.Pd.	SMKN 1 Bakung	Agribisnis	Juara 1
2	Briket Kehpin "Pemanfaatan Limbah Hasil Penyulingan Daun Cengkeh dan Pinus sebagai Bahan Pembuatan	Ari Alfian Anggi Kirana Nana Putri K. Santoso Rahayu	SMKN 1 Doko	Energi	Harapan 1

	Briket Ramah Lingkungan”				
3	Modifikasi Pompa Air Berbahan Bakar Gas	Azis Rifa’i	Ds. Kendalrejo Kec. Talun	Energi	Harapan 2
4	<i>Hydroponic Greenhouse Monitoring And Smart Control System (Lohjinawi-Smart)</i>	Erlin Prasetyo Wahyudi, S.T.	Kel. Sumberdiren Kec. Garum	TIK	Harapan 1
5	Desain Sistem Stasiun Peringatan Dini Bahaya Angin Puting Beliung Yang Terintegrasi ke Masyarakat	Lintang Ageng P. P. Afni Ngadli Muhammad Darmawan Selya Mei A.	SMKN 1 Udanawu	TIK	Harapan 2

LAMPIRAN VII

DAFTAR PEMENANG LOMBA KREATIVITAS INOVASI DAN TEKNOLOGI (KRENOTEK) KABUPATEN BLITAR 2016-2019

KATEGORI PELAJAR

1. BIDANG AGRIBISNIS

No	Judul Inovasi	Nama	Asal	Juara	Tahun
1	Pemanfaatan Biji Rambutan Menjadi Sambel Pecel Si Rambut Merah Sebagai Icon Kuliner di Kabupaten Blitar	Loranda Caesaria Hapsari Oktavia Nur Azizah Widia Maharani	MTsN Jabung	1	2016
2	Tingkatkan Produktifitas Pangan dengan Es Krim Turi	Ika Nur Anisah Anisya Dwi Khoirotin Else Kristiyaningsih	SMAN 1 Ponggok	2	2016
3	GOWOL : Mengubah Rupa Mengolah Rasa Prospek Tiwul menjadi Kuliner Internasional	Laksmi Hakim Kusuma Nindita Oktavira Damayanti Restika Mitahari	SMAN 1 Sutojayan	1	2017
4	Pemanfaatan Air Destilat Daun Wedusan sebagai Pengering Luka Baru	Aprillia Efitri Handayani Muhammad Ari Wibowo Ristina Margaretha	SMKN 1 Doko	2	2017
5	Efektifitas Sediaan Salep Etanol dari Ekstrak Tanaman Ketumpang Air (<i>Paperomia pellucida L. Kunth</i>) sebagai Alternatif Pengobatan Luka Pada Manusia	Muhamad Bahrul Ulum Miko Ardiansyah Sangidatul Imro'ah	SMAN 1 Srengat	1	2018
6	CIWEG BUCEL : Inovasi Umbi Suweg menjadi Camilan Masa Kini	Sukma Ulandari Firdatul Nurul Ramadha Bella Ratana Puja Dhamma Oktavia Nurul Izza Daisy Wulan Ramadhani	SMAN 1 Kesamben	2	2018
7	Pemanfaatan Tumbuhan Tembelean sebagai Bahan Fermentasi Pakan Ikan Koi yang Murah, efisien, dan Ekonomis	Rita Lusiana Muhammad Zulfi Zakaria Fani Azizatul Nawa	MTsN 8 Blitar	3	2018
8	Pemanfaatan Biji Nangka (<i>Artocarpus heterophyllus</i>) sebagai Sambel Pecel Instan Implementasi Peningkatan dan Pemberdayaan Sampah menjadi Produk yang Mengangkat Kearifan Lokal dan Kekinian	Sayu Triana Rizquna Amalia Mufaroh	SMA Negeri 1 Srengat	1	2019
9	SAREANA (Salep Kleserede Anti Jamur) pada Ikan Koi	Rizqi Aulia Wijayanti Nur Fitri Dewi Aprilia Ardhi K.C.N.	SMA Negeri 1 Sutojayan	2	2019
10	OMPOL (Ontong Sempol) Pemanfaatan Jantung Pisang	Agustina Ika Fitriani Andini Mei Wulandari	MTsN 8 Blitar	3	2019

	sebagai Camilan Jaman <i>Now</i> yang Menyehatkan	Nilna Ma Afada Firrizqy			
--	---	-------------------------	--	--	--

2. BIDANG ENERGI DAN LINGKUNGAN HIDUP

No	Judul Inovasi	Nama	Asal	Juara	Tahun
1	Purwarupa Baterai Organik sebagai Solusi Energi Terbarukan	Alfindra Reveganata Warih Kusumaningtyas	SMKN 1 Nglegok	1	2016
2	FAC (<i>Fish Automatic Control</i>) : Pengontrol Suhu Air Kolam, Pemberi Nutrisi Otomatis, dan Pemberian Makan Otomatis Bertenaga Surya sebagai Upaya Meningkatkan Perekonomian bagi Peternak Ikan Koi di Desa Gandusari Kec. Gandusari Kab, Blitar	Syahruli Ardhi Winata Cantika Trikharena Ardityawati	SMAN 1 Talun	1	2018
3	IPA – ESKULPAT (Indikator Pencemaran Air-Ekstrak Bunga Pukul Empat)	Nindita Oktavira Damayanti Hiro Adecandra	SMAN 1 Sutojayan	2	2018
4	Menaikkan Air Sumber Sungai Njari Wlingi Blitar dengan Dongki tanpa Daya Listrik	Mada Purwa Mahadi Amirotus Syifa Annisa Nicken Hera Putri	MTsN 8 Blitar	3	2018
5	Briket Kehpin (Pemanfaatan Limbah Hasil Penyulingan Daun Cengkeh dan Pinus sebagai Bahan Pembuatan Briket Ramah Lingkungan)	Anggi Kirana Ari Alfian Nana Putri Krianawati Santoso Rahayu	SMKN 1 Doko	1	2019
6	DISAPOSING (Bioplastik dari Popok dan Kulit Singkong)	Aprilia Ardhi K.C.N. Rizqi Aulia Wijayanti Nur Fitri Dewi Mochammad Yosi Pratikno	SMAN 1 Sutojayan	2	2019

3. BIDANG TEKNOLOGI INFORMASI DAN KOMUNIKASI

No	Judul Inovasi	Nama	Asal	Juara	Tahun
1	K.M.A.B. (Keamanan Motor Anti Begal)	Alan Kurniawan Firda Rahayuningtyas Maya Trovisca Rahmadhani	SMKN 1 Doko	1	2016
2	SP3LE (Sistem Pengendali dan Pengawas Penggunaan Listrik Elektronik)	Abim Ridha Gautama Budi Prasetyo Muklis Adi Wicaksono Yusuf Fadlil Muhammad Wahyu Sri Astutik	SMKN 1 Doko	2	2016
3	Desain dan Implementasi E-Tiket Palang Pintu truk Penambang Pasir untuk Meningkatkan Sumber PAD Kabupaten Blitar Berbasis Arduino	Mohammad Rizal Zaenal Abidin Maya Arlina	SMKN I Udanawu	1	2017
4	Implementasi <i>Water Circulator Free Energy</i> pada Kolam Pembesaran Ikan Koi	Abdi Rama Swasono Agung Prasetyo Revina Ardianti	SMKN 1 Udanawu	2	2017
5	Arsedbation (<i>Arduino Based Baby Abduction</i>) Sensor	Nazhril Aditiya P. P. Muhammad Abid F.	SMAN 1 Sutojayan	1	2018
6	Palang Jalan Otomatis Portable	Evi Vionita Sari Dedik Catur Prayoga Aliana Verdila P.	SMKN 1 Doko	2	2028
7	Sistem Stasiun Peringatan Dini Bahaya Angin Puting Beliung Terintegrasi Sirine ke Masyarakat	Afni Ngadli Lintang Ageng Pertama P. Muhammad Darmawan Selya Mei Anggraini	SMKN 1 Udanawu	1	2019
8	ESENSI (Efisiensi Penggunaan Daya Listrik)	Akbar Yoga Pratama Maria Tri Setya Ningrum Inin Afidani Garin Habib Bagaskara	SMKN 1 Doko	2	2019

KATEGORI UMUM

1. BIDANG AGRIBISNIS

No	Judul Inovasi	Nama	Asal	Juara	Tahun
1	Alat Pemanjat Pohon Kelapa Tepat Guna yang Efisien, Murah, Aman, dan Nyaman	Mukarom Salasa	Kesamben	1	2016
2	Pemanfaatan Rambut sebagai Pengganti Gula Merah Alternatif	Syamsudin Nur Wahid	Kanigoro	2	2016
3	"GEPRAK" Gejik Praktis Kedawung	Ali Yasa'	Nglegok	1	2017
4	"New Star Herbal" Telur Emas Unggas Pusaka	A. Rofiq Ghozali, S.Pt.	Sanankulon	2	2017
5	Pompa Air, Pemanen Padi dan Penyemprot Tanaman Portable dengan tenaga Surya	Didik Yusuf	Ds. Sawentar Kec. Kanigoro	1	2018

6	KAMPUNG TELUR Pusat Informasi dan Olahhan Telur Kabupaten Blitar	Saedah	Ds. Gandekan Kec. Wonodadi	2	2018
7	Rancang Bangun <i>Plant Accoustic Frequency Technology</i> (PAFT) dengan Menggunakan Parameter Suhu dan Kelembapan pada Tanaman Pertanian Perkotaan	Fahmi Huda Zakariya Nindya Khoirotul Ulya	Kel. Tawang Sari Kec. Garum	3	2018
8	Mengolah Limbah Ternak Sapi sebagai Upaya Optimalisasi Pendapatan Badan Usaha Milik Desa (BUMDES) dalam Rangka Meningkatkan Pendapatan Asli Desa (PADes) di Desa Slorok	Fahmi Huda Zakaria Nindya Khoirotul Ulya	Desa Slorok Kec. Garum	1	2019
9	Pemanfaatan Limbah Sekam Padi, Bubut Kendang, dan Tempurung Kelapa untuk Pembuatan Pestisida Organik Asap Cair	Isnawan	Kel. Sumberdiren Kec. Garum	2	2019
10	Membiasakan Makanan Sehat dengan <i>Segivit Food Jaetul Gummy Candy</i>	Sri Utaminingsih, S.Si., M.Pd. Dra. Lilik Wahyuni, M.Pd. Imam Basori, M.Pd.	SMAN 1 Ponggok	3	2019

2. BIDANG ENERGI

No	Judul Inovasi	Nama	Asal	Juara	Tahun
1	Mesin Pengolah Limbah Plastik menjadi BBM Alternatif	Muryani	Wlingi	1	2017
2	Pembangkit Listrik Tenaga Air Menggunakan Tekanan Pompa Gravitasi	Mukarom Salasa	Kesamben	2	2017
3	Lantai Penghasil Energi Listrik dengan Pemanfaatan Tekanan dan Cahaya Matahari	Alan Kurniawan Ilham Widhi Kusuma	Dsn. Kepel Ds. Sumberagung Kec. Selorejo	1	2018
4	KLARASMUT - Kemasan Anti Semut Eco-Living	Joko Sulistio Heni Wahyu Riandari Devi Rizky Aditya	SMAN 1 Kesamben	1	2019
5	Pemanfaatan Kincir Angin dan Sinar Matahari dengan Sistem, Kincir Vertikal dan Solar Tracker sebagai Alternatif Energi Listrik	Alan Kurniawan	Desa Sumberagung Kec. Selorejo	2	2019
6	Modifikasi Pompa Air Berbahan Bakar Gas	Aziz Rifa'i	Ds. Kendalrejo Kec. Talun	3	2019

3. BIDANG TEKNOLOGI INFORMASI DAN KOMUNIKASI

No	Judul Inovasi	Nama	Asal	Juara	Tahun
1	Blitar Center Pusat Informasi Pariwisata dan Kuliner Kabupaten Blitar	Grantika Pujiyanto	Panggungrejo	1	2016
2	Ayo, Belajar Biologi dengan P. Budi (<i>Puzzle Bio-Edukasi</i>) Feat Buzan's IMindMap (Pengembangan Puzzle Bio-Edukasi Elektronik sebagai Media Evaluasi Pembelajaran)	Rs. Budiyanto Soeryono, M.Pd.	SMAN 1 Sutojayan	2	2016
3	Sistem Monitoring Kehadiran Realtime Berbasis Mobile	Eko Cahyono	SMKN 1 Doko	1	2017
4	Dokter BRAM : Detektor Getaran Berbasis Sistem Sensor Pendulum sebagai Strategi Implementasi <i>Early Warning System</i> (EWS) Bencana Gempa Bumi di Indonesia	Yusuf Mahesa	Wonodadi	2	2017
5	Mengurangi Kejahatan Pencurian dengan Sistem Digital	Drs. Suharjanta, S.Pd.	Kel. Srengat Kec. Srengat	1	2018
6	<i>Smart Home With IoT</i>	M. Syafii wahyu pratama Septian tri Atmojo Ilham Dwi Pratama Chintya Wulan Sari	Ds. Sukorejo Kec. Udanawu	1	2019
7	Inkubator Ulat Hongkong	Suhari, M.Pd. Mujiono, S.Pd.	SMKN 1 Bakung	2	2019
8	<i>Smart Fish Feeder Skaneka</i>	Andi Rohmad Santoso Yumanah	SMKN 1 Kademangan	3	2019

LAMPIRAN VIII

DAFTAR PEMENANG LOMBA KREATIVITAS INOVASI DAN TEKNOLOGI (KRENOTEK) KABUPATEN BLITAR TAHUN 2022

Kategori I (Inovasi Teknologi Berbasis Website/ Mobile Apps)

JUDUL INOVASI	INOVATOR	JUARA
“SIRAMBO” Teknologi Robot Siram Tanaman Otomatis Berbasis Android	Mohamad Khusnul Khuluq Khoirul Huda	1
Si Patin (Digitalisasi Pemberian Pakan, Monitoring Kualitas Air Kolam, dalam Satu Genggaman Android)	Andi rohmad santoso Ida Agus Setyani	2
Aplikasi Blitar Membina	Nita Riyanti	3

Kategori II (Inovasi atau Inovasi Teknologi Bidang Ekonomi)

JUDUL INOVASI	INOVATOR	JUARA
Republik Melon Universe Sistem Manajemen Terpadu Asosiasi Petani Melon Milenial yang Maju, Mandiri, dan Modern secara Berkelanjutan	Hammam Abdullah RizqiMustakim Dendi Wardana Fariq Maghfiroh Wall Habshi	1
Membangun Kedaulatan Pangan dan Solusi Kelangkaan Pupuk dengan Decomposer Berbahan Limbah Rumen Sapi	Rudiyanto Hendra Setiawan M. Mirza Muttaqi Muhamad Lutfi Abror	2
Mesin Pengolah Sampah Botol Plastik Menjadi Bahan Cetak 3D Printer	Alan Kurniawan	3

Kategori III (Inovasi atau Inovasi Teknologi Bidang Non Ekonomi)

JUDUL INOVASI	INOVATOR	JUARA
Pupuk Cair Alami Wujud Kecintaan Petani Pada Ibu Pertiwi	Eko Hariadi	1
Gerakan Infaq Sampah Receh dan Rosok (GIR) LAZISNU Ranting Gledug Kecamatan Sanankulon Kabupaten Blitar	Alip Gunawan, S.Pd. Salim Syamsul Arifin Edi Sunarto	2
Alarm Penjaga Pintu Menggunakan Sensor Magnet	Sodiq Widianoro, S.T.	3

Kategori IV (Inovasi Daerah)

JUDUL INOVASI	PERANGKAT DAERAH	JUARA
Wlingi Emergency Medical Services (WINGS)	RSUD Ngudi Waluyo	1
SI KEMBANG DESA BLITAR (Sistem Informasi Perkembangan Desa Berbasis Data IDM Kabupaten Blitar)	Dinas PMD	2
Bermain, Bekerjasama, Bercerita, Edukasi dan Bergembira (MANJA CERIA)	RSUD Ngudi Waluyo	3

LAMPIRAN IX

DAFTAR PEMENANG LOMBA KREATIVITAS INOVASI DAN TEKNOLOGI (KRENOTEK) KABUPATEN BLITAR TAHUN 2023

Kategori I : Perangkat Daerah, Kecamatan, Puskesmas dan Kelurahan

JUDUL INOVASI	INOVATOR	JUARA
SIMPUSTRONIK (Sistem Informasi Pusat Kesehatan Masyarakat Elektronik)	Drs. Luluk Ismojo, M.Si. DINAS KESEHATAN	1
SIDAKSOS (Sistem Informasi Data Kesejahteraan Sosial)	Bambang Dwi Purwanto, S.STP.,MM DINAS SOSIAL	2
SI DOKAR MAS (Sistem Donor Karyawan dan Masyarakat)	1. Indriati,AMd,Kes 2. Nanda Koenfayati 3. Bintang Santana RSUD NGUDI WALUYO WLINGI	3

Kategori II Pelajar (SMP dan SMA)

JUDUL INOVASI	INOVATOR	JUARA
PEMBANGKIT LISTRIK TENAGA PIKO HIDRO (PLTPH) Portabel sebagai Alternatif Sumber Energi Listrik	SMP NEGERI 2 GANDUSARI 1. Nanda TriI Saputra 2. Hilwa Amalia Rosalba 3. Refina Citra Yuliana 4. Elvil Widya Sari	1
PUOLUR (Pupuk Organik Telur)	SMA NEGERI 1 KESAMBEN 1. Rara Regita Cahyani 2. Reni Mujarista	2
DOMINIQ : Domino Al Quran sebagai media menghafal Al Quran yang menarik bagi pelajar	SMK DARUL HUDA, WONODADI 1. Ikfina Fata Auliyaridha 2. Cheya Alfina Rahmadina 3. Nadia Afkarina 4. M. Fajar Al Azizi	3

Kategori III (Mahasiswa dan Umum)

JUDUL INOVASI	INOVATOR	JUARA
BAGASPATI : Budidaya Jagung sebagai Katahanan Nabati	DESA SUKOREJO, KEC. WATES 1. Iwan Pitono,ST 2. Dewi Mita Sari 3. Isti Yuliani	1
MOMENTKU : Platform <i>E-Commerce</i> Penyedia Layanan Jasa Vendor	DESA KOLOMAYAN, KEC. WONODADI 1. Nur Lailatul Mukaromah, S.H 2. Hawin Mahfudah, S.Pd 3. Bryan Yusuf Pranata, S.Pd	2
SIAP UANG KE MASJID DAKUR (Sistem Aplikasi Keuangan dan Kendali Elektronik Masjid Darul Kurmain)	DESA KEMLOKO KEC. NGLEGOK 1. Saiful Mujab 2. Andi Setiawan 3. Aryo Wildan 4. Istaufa Indriani	3

Kategori IV (Inovasi Favorit)

JUDUL INOVASI	INOVATOR	JUARA
Aplikasi PORTAL RPL - Aplikasi Monitoring KBM & Presensi Siswa Berbasis Web dengan Memanfaatkan Teknologi Global Positioning System (GPS) & Selfie Kamera	MADRASAH ALIYAH) MA'ARIF UDANAWU 1. Azzam Fuadi 2. Danis Haidar Alzam 3. Hana Kurnia Al Qoyyumi	1
Pengolahan Jantung Pisang Dan Pandan Wangi Menjadi Abon Sebagai Implementasi Ekonomi Kreatif	UPT SMP NEGERI 1 WLINGI 1. Chalista Kinanti Emilia Kuswoyo 2. Bahrum Mahendra 3. Ega Prasetyo 4. Kelsya Citra Maharani	2
SINUNG MP3 alat bantu meningkatkan konsumsi pakan (<i>Feed Intake</i>) dan mencapai standar bobot ayam badan ayam periode starter	SMK NEGERI KADEMANGAN 1. Hery Badi'ul Anam, S. Pt. 2. Rio Nur Wahyudi, S. Pt. 3. Taufani Kahfizam R, S. Pt	3



KRENOTEK
KREATIVITAS INOVASI DAN TEKNOLOGI